**Things we still have to do:**

* Presentation
* Moodboards
* Interaction design
* Explaining our Take on the adaptability
* Making a solid Userjourney Example for Wearer and Caretakers
* Include Quotes from the research we have made so far in the presentation
* Give a more general overview over the project

User Journey:

What are the most important events and feelings we should portray in the user journey?: The Mood and Stress are very important, These could be portrayed in 2 separate graphs, another graph could portray the thoughts of the person.

What time should we cover?: The whole day plus sleep

Question summary with Agnes:

1Erste frage nicht sinnvoll

2 wäre für sie kein Problem weil das ja sachen sind die ihr helfen likert 5

3 unauffällig wäre gut,

4 findet bisheriges design freundlich und findet es lustig dass es lächelt und zwinkert

5 nein likert 1

6 Es wäre schön sich zu unterhalten wenn jemand alleine ist, andere fragen wären auch schön wenn man die stellen kann. Würde gerne als Oma angesprochen werden. So oft solls net reden, Mittags beim hinlegen soll es ruhig sein, ein oder zweimal am Tag ne halbe stunde. Wenn man viel alleine ist dann wär das nicht schlecht. Wenn irgendwas ist dann wäre das super wenn das gerät das sagt. Es wäre auch gut wenn das gerät andere informiert in Situationen in denen was ist

7 Den Knopf findet sie gut wenn was passiert wo man vielleicht nicht reden kann, aber sie wüsste nicht was man sonst noch machen soll und würde es zu viel finden.

8 ne eigentlich nicht

Wie findest du Idee: Net schlecht scho gut, wenn man das umsetzen kann